Leren met Otto

Otto ontmoeten

Les 02

Maak kennis met Otto, een robotvriend die is ontworpen om je leerervaring te verbeteren.

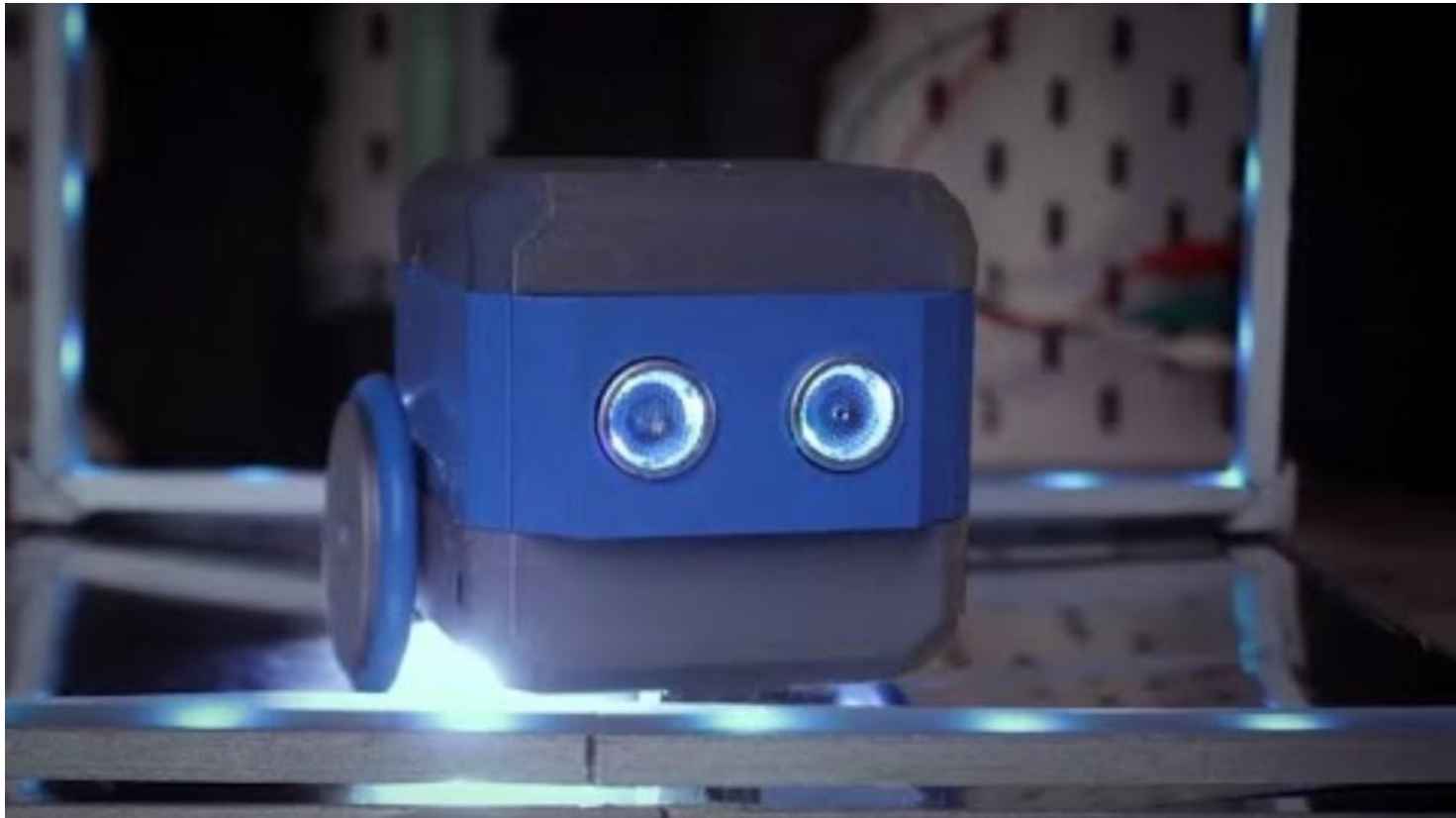
Robots

MORAVIA CONSULTING



Laten we Otto ontmoeten

Kijk de video



Robots



modulair





kleurrijke lichten
bovenop en ogen

motoren

obstakels vermijden

oplaadbaar

Laten we Otto ontmoeten!



3D printbaar

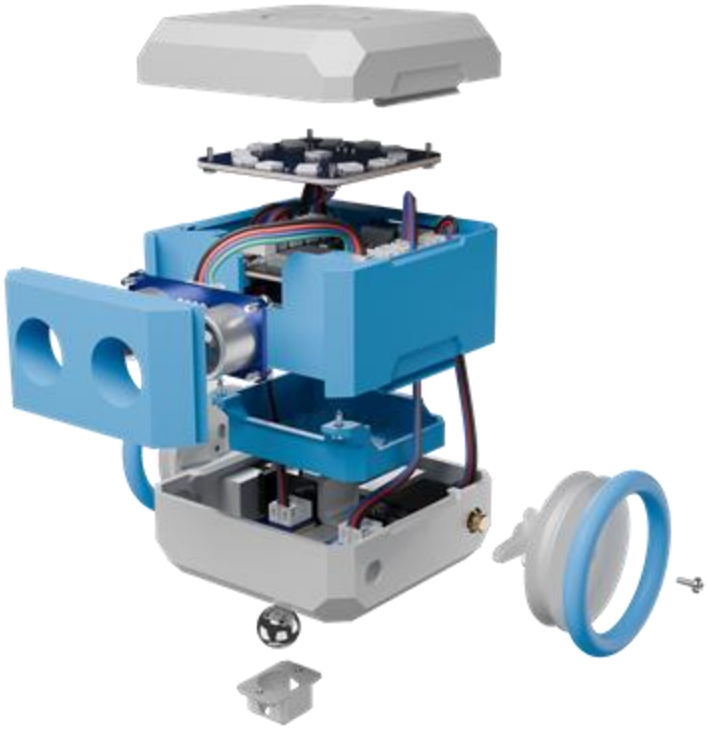
plug-and-play-
connectoren

piepgeluiden



lijn volgend

programmeerbaar



Kleur lichten
Printplaat
Motoren (2)
Oplaadbare batterij
Ultrasoon sensor
USB-C kabel
3 Aderig kabels (3)
4 Aderig kabel
Bal
Bouten (2)
Lange schroeven (5)
Korte schroeven (12)

*Extra kabels en schroeven meegeleverd.

Schroevendraaier
Banden (2)
Lijnvolgsensoren (2)

Inbegrepen in het **bouwpakket**

Bovenkant
Onderkant
Beugel
Gezicht
Midden
Zwenkwiel houder
Wielen (2)
Batterij deksel

Robots

MORAVIA CONSULTING

In deze les hebben we:

- De fysieke componenten van Otto geobserveerd en hun functies begrepen.
- Het concept van het gebruik van blokopdrachten om Otto te coderen begrepen.
- Bijgedragen aan het coderen van Otto om een verkenningstaak uit te voeren.
- Het concept van "trial and error" ervaren in codering door verschillende bewegingen te testen om de verkenningsroute te optimaliseren



Robots

MORAVIA CONSULTING